**ПЛК304 – перепрошивка с помощью USB-накопителя**

**Внимание!**

25 февраля 2021 года для контроллеров ПЛК304 была обновлена заводская прошивка v6.0512 в связи с изменением типа памяти. В обновленной прошивке v6.0512 поддержан только новый тип памяти в настройках линукса и загрузчике. Остальной функционал остался без изменений.

**Прошивка ПЛК304 с новым чипом памяти на старую прошивку v5.390 или v3.949 приведет к полной потери связи с контроллером.**

Для восстановления связи необходимо контроллер прошить через молоток или отправить в ближайший сервисный центр.

Порядок действий (в начальный момент с ПЛК снято питание):

1. Скопировать файл **plc304f.bin** в корень USB-накопителя (FAT32, один раздел)

2. Подключить накопитель к верхнему USB-порту ПЛК

3. Убедиться, что DIP-переключатель 3 находится в положении OFF (для работы с консолью)

4. Подключить кабель КС6 к порту P3 ПЛК304. Запустить терминал (putty или т.п.).

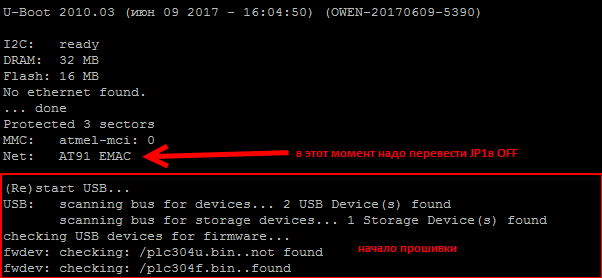
5. Перевести DIP-переключатель 1 в положение ON

6. Подать питание на контроллер

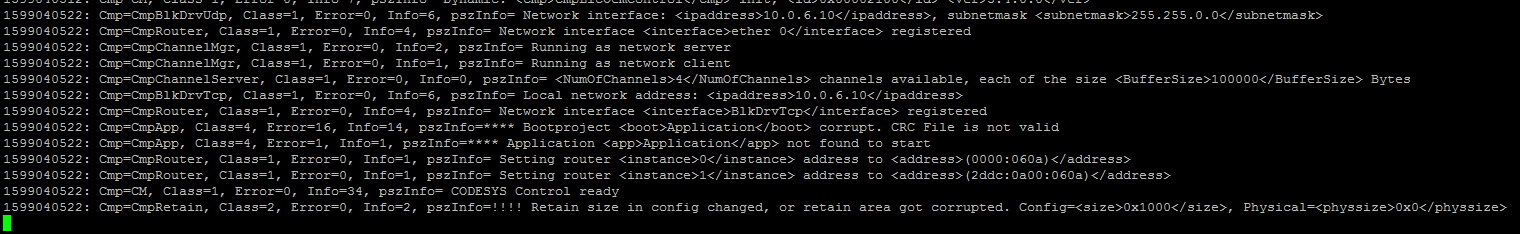
7. Спустя секунду во время появления строки Net: AT91 EMAC перевести DIP-переключатель 1 в состояние OFF

8. Если прошивка началась - то в терминале появится сообщение (Re)Start USB... <...> plc304f.bin found

9. Прошивка занимает несколько минут



10. Результат успешной прошивки - информация о запуске CODESYS и прекращение вывода в терминал



11. Логин для подлючения к контроллеру - root, пароль нет (вместо его ввода надо просто нажать Enter)

узнать сетевые настройки контроллера можно командой ifconfig

**Примечание:** при прошивке с MicroSD все аналогично, но вместо DIP-переключателя 1 надо использовать DIP-переключатель 3. Так как DIP-переключатель 3 также управляет режимом доступа к консоли – то в этом случае вывода в терминал не будет. Потому желательно прошиваться с USB.

**Примечание:** во время манипуляций с DIP-переключателями и кабелем КС6 без снятия питания прибора может потребоваться перезапуск терминала или даже переподключения конвертера USB/RS-232 к ПК для восстановления возможности работы с консолью

